

# Ubiq Mobile



Мобилизация существующих информационных систем (на основе технологии Ubiq Mobile)

Андрей Терехов, Валентин Оносовский

# Что такое мобилизация?



- Доступ к корпоративной внутренней сети через VPN с мобильных устройств
- Мобильное приложение, дублирующее информацию с корпоративного сайта (ну, плюс, возможно, несколько дополнительных функций)
- Аналитическое приложение – сводный dashboard для iPad Большого Босса
- Мобильные «кальки» со стационарных рабочих мест
- Изредка – приложения для мобильных сотрудников

# Что такое мобилизация?



- Доступ к корпоративной внутренней сети через VPN с мобильных устройств
- Мобильное приложение, дублирующее информацию с корпоративного сайта (ну, плюс, возможно, несколько дополнительных функций)
- Аналитическое приложение – сводный dashboard для iPad Большого Босса
- Мобильные «кальки» со стационарных рабочих мест
- Изредка – приложения для мобильных сотрудников

**Все это не дает принципиально нового качества!**

# О каких новых качествах идет речь



- Привлечение широкого круга «внешних» пользователей вместо урезанного дублирования функций для существующих
- Использование специфических возможностей мобильных устройств (геопозиционирование, камера, привязка к владельцу и т.д.)
- Мобильное приложение – это готовый канал обратной связи, которым интересно и удобно пользоваться клиенту, например, отправить прямо в компанию фото с недостатком
- Персонафицированная коммуникация компании с клиентом, причем с обеих сторон
- Дополнительные мелкие, но полезные функции, которые возможны только в мобильных приложениях, необходимые вне дома и уменьшают вероятность халатности сотрудника компании при взаимоотношениях компании с клиентом («талончик» в очереди)

**Главное, чтобы выигрыш от использования приложения  
был выше, чем «барьер скачивания»**

# От разработки приложения к настройке сервиса



- Мобильные приложения дороги в разработке: не все могут себе позволить разработку с нуля, не всегда видна реальная выгода
- Для типовых бизнес-задач более привлекательно выглядит модель подписки, а не заказной разработки
- Компания-пользователь может использовать типовые решения в виде настраиваемого сервиса
- Типовая функциональность, но индивидуальный внешний вид, соответствующий бренду компании и индивидуальная настройка доступа к данным компании
- Возможность управления через веб-интерфейс без привлечения программистов
- Выбор места хранения данных: защищенное облако или сервер компании-заказчика

**Не всякая технология разработки это позволяет!**

# Что такое Ubiq Mobile



- Технология для кросс-платформенной разработки распределенных мобильных приложений со сложной серверной логикой
- Приложения могут работать на широком перечне мобильных устройств в условиях слабого и/или нестабильного радиосигнала
- Концентрация бизнес-логики приложения на сервере, тонкие клиенты на мобильных устройствах

**Сочетает функциональность и интерфейс нативных мобильных приложений с гибкими, как у web-сайта, возможностями настройки и управления контентом**

# Основные черты Ubiq Mobile (1/2)



- Возможность создания кросс-платформенных приложений
- Сложная логика на стороне сервера
- Каждое разработанное приложение может работать на различных устройствах - от обычных телефонов начального уровня до самых сложных смартфонов и планшетов
- Достижение оптимальной производительности - независимо от качества покрытия сети, скорости или пропускной способности
- Возможно облачное размещение back-end

# Основные черты Ubiq Mobile (2/2)



- Быстрая и простая разработка мобильных приложений
- Вся разработка в парадигме.NET
- Нет необходимости в каких мобильных конкретных развития навыков
- Удобство для разработчиков, не имеющих специфических навыков в разработке мобильных приложений
- Упрощенная интеграция с информационными системами существующего предприятия



# Создание кросс-платформенных приложений



- Интерфейсы программирования (API) обеспечивают доступ к известным бизнес-платформам
- Одно приложение для работы на смартфонах (IOS, Android, Windows Phone), а также Java-телефонах (Nokia Asha, Samsung, LG и т.д.)
- Нативный вид пользовательского интерфейса для смартфонов
- Привлекательный единый интерфейс для Java телефонов
- Две модели реализации графики в приложениях (для смартфонов и обычных телефонов)

**Одно приложение на все устройства**

# Сложная бизнес-логика



- Большая часть бизнес-логики работает на стороне сервера
- Ультра-тонкие клиенты на мобильных устройствах
- Серверные Back-End компоненты - либо в облаке, либо на выделенных серверах.
- Универсальный механизм взаимодействия между компонентами на основе сообщений
- Набор готовых к использованию предустановленных компонент библиотек
- Набор компонент для интеграции с "внешним миром" (внешние платформы, услуги, источники данных)

**Изменение бизнес-логики «на лету»  
без скачивания новой версии**

# Всегда и Везде



- Run-time среда специально оптимизирована для надлежащей работы в условиях медленной и потенциально нестабильной мобильной связи
- Значительная экономия мобильного трафика
- Автоматическое восстановление соединения для передачи данных после кратковременных разрывов связи
- Сеансы пользователей сохраняются во время перерывов - сессия продолжает, а не перезагружается при восстановлении связи

**Хорошо работает даже в плохих условиях**

# Целевые категории приложений



- Мобильные расширения корпоративных систем
- Социальное программное обеспечение
- Интерактивные системы поиска информации
- Системы управления событиями
- Online-системы бронирования
- Другие специализированные системы